



Federação Pernambucana
de Futebol 7



CAMPEONATO PERNAMBUCANO 2022 DE FUTEBOL 7 CATEGORIA DE BASE



REGULAMENTO OFICIAL
ANEXO ÚNICO



I – DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - O CAMPEONATO PERNAMBUCANO DE FUTEBOL 7 – CATEGORIA DE BASE - 2022 –

CATEGORIA ADULTO, será disputado no período de 12 de agosto a 18 de Dezembro de 2022.

Art. 2º - A FEDERAÇÃO PERNAMBUCANA DE FUTEBOL 7, detém todos os direitos relacionados a competição. Seu Departamento Técnico é responsável pela organização, realização e elaboração dos regulamentos e das tabelas do campeonato.

Art. 3º - Participarão desta competição, as equipes filiadas da **F 7 SPE** que se submeteram aos termos do presente anexo aprovado em reunião. De acordo com os critérios desse artigo, os participantes do **O CAMPEONATO PERNAMBUCANO DE FUTEBOL 7 – CATEGORIA DE BASE - 2022** nesta temporada são os seguintes:

DE ACORDO COM A TABELA.

II - FORMA DE DISPUTA

Art. 4º - O CAMPEONATO PERNAMBUCANO DE FUTEBOL 7 – CATEGORIA DE BASE - 2022.

- **SUB 07**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida e volta, com 5 equipes, jogando entre elas, em sistema de pontos corridos, se classificando as 4 (quatro) equipes melhores classificadas diretos para as semifinais,

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shoot out, até sair um vencedor.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da primeira fase jogam, seguindo o seguinte critério J1 – 1º lugar geral x 4º lugar geral e J2 – 2º lugar geral x 3º lugar geral, lembrando que as equipes classificadas em primeiro e segundo jogam pelo empate, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinal se enfrentam para conhecermos o Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022

- **SUB 08**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida e volta, com 6 equipes, jogando entre elas, em sistema de pontos corridos, se classificando as 4 (quatro) equipes melhores classificadas diretos para as semifinais,



Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da primeira fase jogam, seguindo o seguinte critério J1 – 1º lugar geral x 4º lugar geral e J2 – 2º lugar geral x 3º lugar geral, lembrando que as equipes classificadas em primeiro e segundo jogam pelo empate, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinais se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.

- **SUB 09**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida e volta, com 6 equipes, jogando entre elas, em sistema de pontos corridos, se classificando as 4 (quatro) equipes melhores classificadas diretas para as semifinais,

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da primeira fase jogam, seguindo o seguinte critério J1 – 1º lugar geral x 4º lugar geral e J2 – 2º lugar geral x 3º lugar geral, lembrando que as equipes classificadas em primeiro e segundo jogam pelo empate, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinais se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.

- **SUB 10**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 08 (oito) equipes, dividido em dois grupos de quatro equipes jogando no sistema de chave cruzada, se classificando as equipes que terminarem na primeira colocação de cada grupo para a final do 1ª fase, no qual se enfrentam e o vencedor já garante vaga na final da competição.

2ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 08 (oito) equipes, dividido em dois grupos de quatro equipes jogando entre elas dentro do grupo, se classificando as equipes que terminarem na primeira e na segunda colocação de cada grupo para as semifinais da segunda fase e em seguida a final da segunda fase, seguindo o seguinte critério, 1º colocado do grupo A x 2º colocado do grupo B e 1º colocado do grupo B x 2º colocado do grupo A, os vencedores das semifinais da segunda fase, se enfrentam na final da 2ª fase, o vencedor já garante vaga na final da competição.



Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase ou segunda fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

FINAL –

Os vencedores da 1ª fase e o da 2ª fase se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.

Obs. Caso a mesma equipe vença a primeira e segunda fase, se consagrada Campeã direto da competição.

- SUB 11

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 15 (quinze) equipes, dividido em três grupos de cinco equipes jogando entre eles dentro do grupo, se classificando as 12 equipes melhores colocadas seguindo a classificação geral para a segunda fase.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

2ª FASE –

será realizado em jogos de ida no sistema de mata-mata, seguindo o seguinte critério, J1 – 1º geral x 12º geral, J2 - 2º geral x 11º geral, J3 - 3º geral x 10º geral, J4 - 4º geral x 9º geral, J5 - 5º geral x 8º geral e J6 – 6º geral x 7º geral, as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º e 4º seguindo a classificação geral, jogam pelo empate, os vencedores se classificam para a terceira fase.

3ª FASE –

será formado dois grupo de três equipes cada, denominado grupo D e grupo E, as equipes serão conhecido através de sorteios com os vencedores da segunda fase, jogando entre elas dentro do grupo, os dois melhores de cada grupo se classificam para as semifinal da competição.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa terceira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da terceira fase jogam, seguindo o seguinte critério J1 – 1º lugar grupo D x 2º lugar grupo E e J2 – 1º lugar grupo E x 2º lugar grupo D, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinal se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.



- **SUB 12**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 08 (oito) equipes, dividido em dois grupos de quatro equipes jogando no sistema de chave cruzada, se classificando as equipes que terminarem na primeira colocação de cada grupo para a final do 1ª fase, no qual se enfrentam e o vencedor já garante vaga na final da competição.

2ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 08 (oito) equipes, dividido em dois grupos de quatro equipes jogando entre elas dentro do grupo, se classificando as equipes que terminarem na primeira e na segunda colocação de cada grupo para as semifinal da segunda fase e em seguida a final da segunda fase, seguindo o seguinte critério, 1º colocado do grupo A x 2º colocado do grupo B e 1º colocado do grupo B x 2º colocado do grupo A, os vencedores das semifinal da segunda fase, se enfrentam na final da 2ª fase, o vencedor já garante vaga na final da competição.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase ou segunda fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

FINAL –

Os vencedores da 1ª fase e o da 2ª fase se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.

Obs. Caso a mesma equipe vença a primeira e segunda fase, se consagrada Campeã direto da competição.

- **SUB 13**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 12 (doze) equipes, dividido em dois grupos de seis equipes jogando no sistema de chave cruzada, se classificando as quatro melhores equipes de cada grupo para a segunda fase.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

2ª FASE –

será realizado em sistema de mata-mata seguindo o seguinte critério, J1 – 1º colocado grupo A x 4º colocado grupo A, J2 – 1º colocado grupo B x 4º colocado grupo B, J3 – 2º colocado grupo A x 3º colocado grupo A e J4 - 2º colocado grupo B x 3º colocado grupo B, os vencedores se classificam para as semifinal, as equipes classificadas em primeiro em seus grupos jogam pela empate nessa fase.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da segunda fase, seguindo o seguinte critério J5 – vencedor j1 x vencedor j3 e J6 – vencedor j2 x vencedor j4, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinal se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.



- **SUB 14**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 10 (dez) equipes, dividido em dois grupos de seis equipes jogando no sistema de chave cruzada, se classificando as quatro melhores equipes de cada grupo para a segunda fase.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

2ª FASE –

será realizado em sistema de mata-mata seguindo o seguinte critério, J1 – 1º colocado grupo A x 4º colocado grupo A, J2 – 1º colocado grupo B x 4º colocado grupo B, J3 – 2º colocado grupo A x 3º colocado grupo A e J4 - 2º colocado grupo B x 3º colocado grupo B, os vencedores se classificam para as semifinal, as equipes classificadas em primeiro em seus grupos jogam pela empate nessa fase.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da segunda fase, seguindo o seguinte critério J5 – vencedor j1 x vencedor j3 e J6 – vencedor j2 x vencedor j4, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinal se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.

- **SUB 15**

1ª FASE –

será realizado em jogos de ida com um total de 10 (dez) equipes, dividido em dois grupos de seis equipes jogando no sistema de chave cruzada, se classificando as quatro melhores equipes de cada grupo para a segunda fase.

Obs. Caso qualquer partida termine empatado nessa primeira fase, será disputado um ponto extra, em cobranças alternadas de shootout, até sair um vencedor.

2ª FASE –

será realizado em sistema de mata-mata seguindo o seguinte critério, J1 – 1º colocado grupo A x 4º colocado grupo A, J2 – 1º colocado grupo B x 4º colocado grupo B, J3 – 2º colocado grupo A x 3º colocado grupo A e J4 - 2º colocado grupo B x 3º colocado grupo B, os vencedores se classificam para as semifinal, as equipes classificadas em primeiro em seus grupos jogam pela empate nessa fase.

SEMIFINAL –

As equipes classificadas da segunda fase, seguindo o seguinte critério J5 – vencedor j1 x vencedor j3 e J6 – vencedor j2 x vencedor j4, os vencedores se enfrentam na grande final da competição.

FINAL –

Os vencedores das semifinal se enfrentam para conhecermos Campeão Pernambucano Categoria de Base 2022.



Art. 5º - A Competição terá a seguinte pontuação:

- A) VITÓRIA = 03 (três) pontos ganhos
- B) EMPATE/ VITÓRIA SHOOT OUT = 02 (dois) pontos ganhos
- C) EMPATE/ DERROTA SHOOT OUT = 01 (um) ponto ganho
- D) DERROTA = 00 (zero) ponto ganho

III – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 6º - Ocorrendo ao final da primeira fase empate entre duas ou mais equipes em números de pontos ganhos, e que as mesmas tenham condições à classificação, o desempate dar-se-á através dos seguintes critérios:

- A) Número de Vitórias;
- B) Maior saldo de gols;
- C) Maior número de gols marcados;
- D) Confronto Direto;
- E) Sorteio.

IV – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS

Art. 7º - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 (sete) atletas e um máximo de 40 (trinta) atletas no sistema fornecido de F7SPE.

Art. 8º - As inscrições dos atletas poderão ser feitas até 72 (setenta e duas) horas, antes do início da 4ª rodada da competição, desde que cumpridas às exigências da F7SPE.

Art. 9º - Um atleta só poderá ser transferido para outra equipe caso o mesmo só tenha jogado apenas uma partida por uma equipes.

Art. 10º - seguiremos as determinações da FUTEBOL 7 BRASIL, sobre as regras de inscrições de atletas, conforme comunicado enviado as equipes.

Art. 11º - Somente poderão tomar parte nos jogos do certame os atletas e membros da comissão técnica que apresentarem, antes do início do jogo um dos seguintes documentos abaixo:

- A) RG;
- B) Passaporte;

V – DAS PARTIDAS

Art. 12º - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 Society Livro BRASIL FUT7 2022.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: o representante das equipes devem está presentes na arena de jogo com no mínimo 30 minutos antes do horário marcado, munido da pré-sumula e documentação de todos os atletas, caso esse parágrafo não seja cumprindo a equipe perderá um ponto na partida do atraso, mesmo que não obtenha ponto na partida.

PARÁGRAFO SEGUNDO: o PAGAMENTO da taxa de Arbitragem, deve ser pago na entrega da pré-sumula, o não pagamento dessa taxa impedira a realização do jogo, sendo a equipe devidamente eliminada da competição, e todos os seus resultados anteriores e posteriores ficarão 3 x 0.



Art. 13º - As equipes deverão apresentar-se no campo de jogo, com o uso obrigatório de caneleiras, camisa de jogo com números na costa, camisa de goleiro reserva numerada, braçadeira de identificação do capitão da equipe e coletes para os atletas reservas.

Art. 14º - Somente poderão ser membros da comissão técnica as pessoas com idade mínima a partir de 18 (dezoito) anos, completados até a data de suas inscrições no certame.

PARÁGRAFO ÚNICO: A comissão técnica das equipes será composta por 3 (três) membros:

- * Técnico
- * Auxiliar Técnico
- * Fisioterapeuta (CREFITO) ou Médico (CRM).

A não apresentação do documento probatório impossibilita a participação na partida.

Art. 15º - Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta alusiva a qualquer outra equipe que não esteja representando.

PARÁGRAFO ÚNICO: A comissão técnica deverá estar devidamente uniformizada e padronizada, podendo ser calça agasalho ou bermuda com o escudo da equipe, meias soquete ou cano longo e tênis ou chuteira society. O não cumprimento deste parágrafo impossibilita a participação do membro na partida. Proibido o uso de sandálias, camisas sem manga ou qualquer vestimenta que não esteja em conformidade com as regras do jogo.

Art. 16º - É obrigatório aos atletas postados no banco de reservas usarem coletes, inclusive para o aquecimento e com cores diferentes das camisas das equipes, devendo ter cor única para todos os atletas. Os coletes não devem ser iguais ao da equipe adversária.

PARÁGRAFO ÚNICO: Caso a equipe não tenha coletes, os atletas ficarão fora do campo de jogo e somente poderão adentrar ao campo para integrar o banco de reservas da equipe, após terem vestidos seus coletes.

Art. 17º - O uso de camisa e bermuda térmica está condicionado a sua cor ser idêntica à cor predominante do calção ou da camisa, ou no caso de toda equipe se utilizar desta peça na mesma cor, esta deverá ser uniformizada, não importando quantos atletas utilizem na mesma equipe.

PARÁGRAFO ÚNICO: Não é permitido que atletas da mesma equipe utilizem camisa ou bermuda térmica de cores diferentes, nesse caso é solicitado que o material térmico de todos que estiverem usando seja de cores idênticas.

Art. 18º - Não poderá haver semelhança dos uniformes de um clube com o outro quando da realização de quaisquer jogos do certame.

PARÁGRAFO ÚNICO: Ocorrendo semelhança no uniforme, a equipe mandante (lado esquerdo da tabela), deverá efetuar a respectiva troca no **prazo máximo de 10 (dez) minutos** conforme orientação do árbitro principal do jogo. Não ocorrendo tal procedimento de troca a equipe infratora perderá os pontos do jogo, estabelecendo-se o placar 01x00 (um a zero) para a visitante, lembrando que só o DELEGADO DO JOGO tem o poder de abrir a contagem ou se for necessário acrescentar o tempo da espera da equipe mandante providenciar um novo uniforme.

Art. 19º - A falta de policiamento não desobrigará a observância pelos clubes dos horários estabelecidos para os mesmos comparecerem ao campo de jogo.

PARÁGRAFO ÚNICO: Em caso de atraso para o início de qualquer jogo, a tolerância será de **10 (dez) minutos** contados a partir do horário do jogo previamente divulgado na Tabela Oficial do certame. Em caso de jogos sequenciados tal tolerância só será observada para o início do primeiro,



lembrando que o DELEGADO DO JOGO, é o único que tem o poder de abrir a contagem do tempomínimo, é o mesmo tem o poder de acrescentar um nova tolerância para apresentação da equipeno jogo.

Art. 20º - Nenhum jogo do certame poderá ser iniciado com menos de 06 (seis) atletas em cada equipe, e nenhum jogo poderá ter continuidade se um dos clubes, ou ambos, ficar com menos de 03 (três) atletas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Se um clube ficar reduzido a menos de 03 (três) atletas perderá os pontos da mencionada partida, ficando o placar 03x00 (três a zero) para a adversária, caso a equipe infratora esteja ganhando a mencionada partida.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Caso no momento da infração a equipe que esteja perdendo seja a infratora, permanecerá o resultado do placar no momento da paralisação da partida.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Poderá ser registrado um total de 20 atletas, sendo 07 (sete) iniciantes e 13 (treze) irão compor o banco de reservas.

Art. 21º - A equipe deverá comunicar ao representante da partida os 07 (sete) atletas iniciantes antes do início do jogo, se houver alguma alteração deverá ser comunicado de imediato ao anotador e/ou árbitro principal.

Art. 22º - Incluir na equipe, ou fazer constar da súmula ou documento equivalente, atleta em situação irregular para participar de partida, prova ou equivalente.

PENA: perda do número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento da competição, independentemente do resultado da partida, prova ou equivalente, e multa de R\$ 100,00 (cem reais) a R\$ 1000,00 (mil reais).

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Para os fins deste artigo, não serão computados os pontos eventualmente obtidos pelo infrator.

PARÁGRAFO SEGUNDO: O resultado da partida prova ou equivalente será mantido, mas à entidade infratora não serão computados eventuais critérios de desempate que lhe beneficiem, constantes do regulamento da competição, como, entre outros, o registro da vitória ou de pontos marcados.

PARÁGRAFO TERCEIRO: A entidade de prática desportiva que ainda não tiver obtido pontos suficientes ficará com pontos negativos.

PARÁGRAFO QUARTO: Não sendo possível aplicar-se a regra prevista neste artigo em face da forma de disputa da competição, o infrator será excluído da competição.

Art. 23º - A equipe que perder por W.O, será retirado 03 (três) pontos da classificação geral, e será cobrada a multa conforme especificado no REGIMENTO DE TAXAS 2022.

Art. 24º - A equipe que perder uma partida por W.O, poderá eliminada automaticamente do campeonato, a federação irá analisar a justificativa da equipe, caso a mesma seja eliminada todos os seus resultados posteriores e dentro da fase, em 02 X 00, e cobrada à multa conforme o REGIMENTO DE TAXAS 2022, além disto, a equipe e seus jogadores não poderão participar dos eventos desta entidade no ano seguinte, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe.

VI – DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 25º - As questões de infrações disciplinares cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados pela Federação Pernambucana de Futebol 7, serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Regimento Geral da F7SPE.



Art. 26º - A aplicação de cartões disciplinares, estabelecidos nas regras oficiais do Futebol 7 nas cores **AMARELO** (advertência) e **VERMELHO** (expulsão) constitui medida punitiva que tem por objetivo refrear violências individuais e coletivas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e consequente impossibilidade de participar do jogo subsequente o atleta ou membro da comissão técnica que acumular:

- a) **03 (tres) cartões amarelos**
- b) **01 (um) cartão vermelho;**

PARÁGRAFO SEGUNDO: Se um mesmo atleta em determinado momento da competição acumular três cartões amarelos e um vermelho deverá cumprir a suspensão por 02(dois) jogos.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Todos os casos de expulsão serão julgados no prazo máximo de 10 dias a contar da data e horário do registro de entrada da súmula do respectivo jogo pela F7SPE.

PARÁGRAFO QUARTO: Para os jogos da Final da Competição, todos os cartões Amarelos serão zerados, mesmo que acumule três cartões na fase anterior, não será necessário cumprir a automática. O cartão vermelho será cumprido automaticamente.

Art. 27º - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada clube, independente de comunicação oficial no site da F7SPE e/ou de julgamento pela justiça desportiva.

Art. 28º - Ocorrendo tumultos durante a partida, com agressão, ofensas físicas ou verbais aos oficiais de arbitragem, representante de mesa e/ou representantes da F7SPE, o Clube ou qualquer um de seus dirigentes, independentemente da punição que lhes possam ser aplicadas pela Justiça, ficam sujeitos às seguintes sanções de natureza administrativa imposta pela F7SPE:

Art. 28º B – essas punições servem também para os torcedores e ou responsáveis pelos atletas, sendo o mesmo identificado, o mesmo poderá sofrer as sanções abaixo:

- A) Desfiliação, em caso de reincidência, nos termos da legislação vigente.
- B) Multa de R\$ 100,00 (cem reais) a R\$ 1.000,00 (um mil reais), corrigida anualmente pelos índices inflacionários;
- C) Suspensão pelo prazo de 20 (vinte) a 360 (trezentos e sessenta) dias (clubes e pais);

Art. 29º - A equipe que se julgar prejudicada, poderá requerer a impugnação de qualquer jogo no prazo de 48 (quarenta e oito) horas úteis após o seu término, a contar o horário registrado na súmula do mesmo pelo árbitro principal, através de petição que contenha razões da impugnação.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe só poderá protocolar a petição mediante o pagamento **R\$ 200,00** (duzentos reais), efetuado na secretaria da F 7 S P E , ou protocolando o comprovante original de depósito da quantia junto à conta bancária da F7SPE.

Art. 30º - A inobservância das disposições deste Regulamento sujeitará o infrator às penalidades nele previstas, que serão aplicadas pela Diretoria Técnica da F7SPE, conforme o caso, independentemente das demais sanções da competência do Tribunal de Justiça Desportiva da BRASIL FUT7.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: O disposto neste artigo é válido inclusive para toda a Comissão Técnica.

Art. 31º - As solicitações de mudanças nas datas e horários de quaisquer jogos divulgados na Tabela Oficial só serão consideradas quando observados os procedimentos e prazo abaixo relacionados:

- A) Solicitação formal via ofício do solicitante protocolado na Secretaria da F7SPE em até 72h



(setenta e duas horas) antes do horário do respectivo jogo em questão previamente divulgado na Tabela, explicando os motivos para tanto, bem como indicando um novo cronograma para a realização da partida;

B) Confirmação formal da equipe adversária acerca da solicitação através de ofício devidamente protocolado da Secretaria da F7SPE no momento em que a solicitante proceder ao item “a” deste Artigo;

C) Pagamento da taxa de **R\$ 100.00** (cem reais) quando da efetivação do procedimento exposto no item “a” deste Artigo junto à Secretaria da F7SPE ou apresentação do comprovante original de depósito bancário na conta da F7SPE.

D) Observar e cumprir o parecer da F7SPE acerca da solicitação, devidamente divulgado pela BRASIL FUT7 através de Ato Administrativo em até 24h (vinte e quatro horas) após a efetivação dos procedimentos expostos nos itens “a”, “b” e “c” deste Artigo.

PARÁGRAFO ÚNICO: A F7SPE poderá, mediante demandas de ordem técnica e administrativa, alterar as datas e horários dos jogos previamente divulgados na Tabela Oficial do Certame, em comum acordo com as partes envolvidas.

VII – DAS PREMIAÇÕES

Art. 32° - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o CAMPEONATO PERNAMBUCANO 2022

1° Colocado: Troféu + 25 medalhas

2° Colocado: Troféu + 25 medalhas

Artilheiro: Troféu

Melhor Goleiro: Troféu

VIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 33° - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando está desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 20 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Art. 34° - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Art. 35° - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

Art. 36° - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora.

Art. 37° - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7 Society, não cabendo reclamação por este motivo.

Art. 38° - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Presidência da F7SPE.

Recife, 08 de Agosto de 2022