



REGULAMENTO OFICIAL



REGULAMENTO OFICIAL 2025

I – DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - COPA DOS CAMPEÕES SÃO LOURENÇO DA MATA– Será disputado no período entre março e julho de 2025.

Art. 2º - A FEDERAÇÃO ESTADUAL DE FUTEBOL 7 SOCIETY DE PERNAMBUCO, detém todos os direitos relacionados a competição. Seu Departamento Técnico é responsável pela organização, realização e elaboração dos regulamentos e das tabelas do campeonato.

Art. 3º - Participação desta competição, as equipes convidadas da F7SPE se submeteram aos termos do presente anexo aprovado em reunião. De acordo com os critérios desse artigo, os participantes do nesta temporada são os seguintes:

RELAÇÕES DE EQUIPES NO APLICATIVO OFICIAL.

II - FORMA DE DISPUTA

Art. 4º - A COPA DOS CAMPEÕES, será realizado de acordo com as descrições abaixo.

- Primeira Fase

Será disputada entre as 20 (vinte) equipes inscritas, formando cinco grupos de quatro equipes, jogando todos contra todos dentro do grupo, se classificando para a segunda fase as dezesseis equipes melhores classificadas, levando em consideração a classificação geral.

- Segunda Fase

Denominados oitavos de finais, as dezesseis melhores equipes visando a classificação geral se enfrentam da seguinte forma (JOGO 1) 1º Geral x 16º Geral, (JOGO 2) 2º Geral x 15º Geral, (JOGO 3) 3º Geral x 14º Geral (JOGO 4) 4º Geral x 13º Geral, (JOGO 5) 5º Geral x 12º Geral (JOGO 6) 6º Geral x 11º Geral, (JOGO 7) 7º Geral x 10º Geral (JOGO 8) 8º Geral x 9º geral. os vencedores se classificam para a terceira fase.

- Terceira Fase

Denominados quartas de final, as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentam na seguinte forma sempre observando a CLASSIFICAÇÃO GERAL: (JOGO 9) 1º melhor Classificado entre os vencedores X 8º melhor classificado entre os vencedores, 2º melhor classificado entre os vencedores X 7º melhor classificado entre os vencedores, (JOGO 10), 3º melhor classificado entre os vencedores X 6º melhor classificado entre os vencedores (JOGO 11), 4º melhor classificado entre os vencedores X 5º melhor classificado entre os vencedores.



REGULAMENTO OFICIAL



- Quarta Fase

Denominado, Semifinais, as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentam na seguinte forma sempre observando a CLASSIFICAÇÃO GERAL: (JOGO 13) 1º Melhor classificado entre os vencedores X 4º melhor classificado entre os vencedores, 2º melhor classificado entre os vencedores X 3º melhor classificado entre os vencedores (JOGO 14).

- QUINTA FASE

FINAL - as equipes vencedoras da fase anterior se enfrentam na seguinte forma, (JOGO 15) VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14.

Art. 5º - A Competição terá a seguinte pontuação:

- A) VITÓRIA = 03** (três) pontos ganhos
- B) EMPATE = 01** (um) ponto ganho
- C) DERROTA = 00** (zero) ponto ganho

III – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 6º - Ocorrendo ao final da primeira fase empate entre duas ou mais equipes em números de pontos ganhos, e que as mesmas tenham condições à classificação, o desempate dar-se-á através dos seguintes critérios:

- A) Maior Número de Vitórias;**
- B) Maior saldo de Gols;**
- C) Gols Pró;**
- D) Gols Contras;**

- E) Menor Número Cartões Amarelos;**
- F) Menor Número Cartões Vermelhos;**
- G) Sorteio;**

Art. 7º - Quando houver igualdade em pontos ganhos ao final das partidas em questão, nos MATA-MATA o desempate é nesta ordem:

- A) Cobrança de PENALTI.** – Cinco jogadores de cada equipe, caso permaneça empatada as cobranças serão alternadas até sair um vencedor, só poderá realizar as cobranças os atletas que terminarem entre os titulares.

IV – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS

Art. 8º - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 15 (quinze) atletas e um máximo de 30 (TRINTA) atletas no sistema fornecido de F7SPE.



REGULAMENTO OFICIAL



Art. 9° - As inscrições dos atletas poderão ser feitas até o termino da primeira fase, desde que cumpridas às exigências da F7SPE.

Art. 10° - Um atleta não poderá participar por duas equipes diferentes.

Art. 11° - Não haverá substituição, transferência ou cancelamento de atletas após o registro na competição.

Art. 12° - Somente poderão tomar parte nos jogos do certame os atletas e membros da comissão técnica que apresentarem de forma presencial e original, antes do inicio do jogo um dos seguintes documentos abaixo:

- A) RG;**
- B) Passaporte;**
- C) Carteira de Trabalho;**

Obs. Toda a documentação tem que ser original e presencial, não sendo permitida a apresentações de fotos, XEROZ e afins.

V – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E PAGAMENTOS

Art. 13° - A Competição terá a taxa de inscrição no valor de R\$: 500,00

Art. 14° - A Competição terá taxa arbitragem no valor de R\$: 120,00 por jogo. Esse valor deverá ser pago por ambas as equipes.

Art. 15° - O período de inscrição é estipulado pela entidade organizadora, a confirmação da inscrição será mediante a entrega da Ficha de Inscrição original com a devida documentação.

Art. 16° - A Ficha de Inscrição deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável.

Art. 17° - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por W.O será suspensão por três anos de todas as competições realizadas pela F7SPE.

VI – DAS PARTIDAS

Art. 18° - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais da CBF com algumas adaptações, segue abaixo.

17.1 TEMPO DE JOGO:

- 2 TEMPOS DE 40 MINUTOS CADA COM 10 MINUTOS DE INTERVALO

17.2 SUBSTITUIÇÃO:

Cada equipe poderá realizar 8 substituições em no máximo 5 paradas.

Art. 19° - As equipes participantes deverão identificar-se perante o delegado escalado para o respectivo jogo, até trinta minutos antes da hora marcada para o início do jogo, munidas da relação em formulário timbrado impresso de atletas e comissão técnica



REGULAMENTO OFICIAL



que atuarão no jogo, com seus respectivos documentos de identificação, conforme o Art. 12.

As equipes deverão apresentar ao delegado de jogo uma bola de jogo da marca PENALTY, em perfeito estado para uso.

Art. 20º - As equipes deverão apresentar-se no campo de jogo, com o uso obrigatório de caneleiras, camisa de jogo com números na costa e braçadeira de identificação do capitão da equipe e coletes no caso dos suplentes.

Art. 21º - Somente poderão ser membros da comissão técnica as pessoas com idade mínima a partir de 18 (dezoito) anos, completados até a data de suas inscrições no certame.

Art. 22º - Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta alusiva a qualquer outra equipe que não esteja representando.

Art. 23º - Será obrigatório o uso de coletes de cor diferente das camisas utilizadas pelos atletas da mesma equipe, quando estes estiverem no banco de reservas, devendo os mesmos ficar completamente vestidos para melhor identificação. Os coletes devem ser uniformes, todos da mesma cor e modelo.

Art. 24º - Não poderá haver semelhança dos uniformes de um clube com o outro quando da realização de quaisquer jogos do certame.

PARÁGRAFO ÚNICO: Ocorrendo semelhança no uniforme, a equipe mandante (lado esquerdo da tabela), deverá providenciar outro uniforme de cores diferente, não podendo ter alusão a nenhuma das outras equipes, Não ocorrendo tal procedimento de troca a equipe infratora perderá os pontos do jogo, estabelecendo-se o placar 01x00 (um a zero) para a visitante.

Art. 25º - Os horários de jogo determinados na tabela serão rigorosamente cumpridos, atrasos não serão tolerados em nenhum jogo da competição, a equipe que não estiver completa na hora do jogo será declarada perdedora do jogo em questão, estabelecendo-se o placar 02x00 (dois a zero).

PARÁGRAFO ÚNICO: A falta de policiamento não desobrigará a observância pelos clubes dos horários estabelecidos para os mesmos comparecerem ao campo de jogo.

Art. 26º - Nenhum jogo do certame poderá ser iniciado com menos de 9 (nove) atletas em cada equipe, e nenhum jogo poderá ter continuidade se um dos clubes, ou ambos, ficar com menos de 07 (sete) atletas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Se um clube ficar reduzido a menos de 07 (sete) atletas perderá os pontos da mencionada partida, ficando o placar 01x00 (um a zero) para a adversária, caso a equipe infratora esteja ganhando a mencionada partida.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Caso no momento da infração a equipe que esteja perdendo seja a infratora, permanecerá o resultado do placar no momento da paralisação da partida.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Poderá ser registrado por jogo um total de 25 atletas, sendo 11 (ONZE) iniciantes e 14 (quatorze) irão compor o banco de reservas.



REGULAMENTO OFICIAL



Art. 27º - A equipe deverá comunicar ao anotador da partida os 11 (onze) atletas iniciantes antes do início do jogo, se houver alguma alteração deverá ser comunicado de imediato ao anotador e/ou árbitro principal.

Art. 28º - Incluir na equipe, ou fazer constar da súmula ou documento equivalente, atleta em situação irregular para participar de partida, prova ou equivalente.

PENA: perda do número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento da competição, independentemente do resultado da partida, prova ou equivalente, e multa de R\$ 100,00 (cem reais) a R\$ 1000,00 (mil reais).

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Para os fins deste artigo, não serão computados os pontos eventualmente obtidos pelo infrator.

PARÁGRAFO SEGUNDO: O resultado da partida prova ou equivalente será mantido, mas à entidade infratora não serão computados eventuais critérios de desempate que lhe beneficiem, constantes do regulamento da competição, como, entre outros, o registro da vitória ou de pontos marcados.

PARÁGRAFO TERCEIRO: A entidade de prática desportiva que ainda não tiver obtido pontos suficientes ficará com pontos negativos.

PARÁGRAFO QUARTO: Não sendo possível aplicar-se a regra prevista neste artigo em face da forma de disputa da competição, o infrator será excluído da competição.

Art. 29º - A equipe que perder por W.O, será retirado 03 (três) pontos da classificação geral, e será cobrada a multa conforme especificado no REGIMENTO DE TAXAS 2023.

Art. 30º - A equipe que perder 01 partida por W.O, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados posteriores e dentro da fase, em 02 X 00, e cobrada a multa conforme o REGIMENTO DE TAXAS 2023, além disto, a equipe e seus jogadores não poderão participar dos eventos desta entidade no ano seguinte, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe.

VII – DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 31º - As questões de infrações disciplinares cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização da **COPA DOS CAMPEÕES SÃO LOURENÇO DA MATA** organizado pela FEDERAÇÃO ESTADUAL DE FUTEBOL 7 SOCIETY DE PERNAMBUCO serão resolvidas de acordo com o regulamento.

Art. 32º - A aplicação de cartões disciplinares, estabelecidos nas regras oficiais do Futebol 11 nas cores **AMARELO** (advertência) e **VERMELHO** (expulsão) constitui medida punitiva que tem por objetivo refrear violências individuais e coletivas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e conseqüente impossibilidade de participar do jogo subsequente o atleta ou membro da comissão técnica que acumular:



REGULAMENTO OFICIAL



a) 02 (dois) cartões amarelos

b) 01(um) cartão vermelho;

PARÁGRAFO SEGUNDO: Todos os casos de expulsão serão julgados no prazo máximo de 24h (vinte e quatro horas) a contar da data e horário do registro de entrada da súmula do respectivo jogo na secretaria da F7SPE.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Os cartões zeram na fase semifinal.

Art. 33º - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada clube, independente de comunicação oficial no site da F7SPE e/ou de julgamento pela justiça desportiva.

Art. 34º - Ocorrendo tumultos durante a partida, tanto na área de jogo, como também na arquibancada, com agressão, ofensas físicas ou verbais aos oficiais de arbitragem, representante de mesa e/ou representantes da F7SPE, o Clube, Atletas, Comissão Técnicos ou qualquer um de seus dirigentes, independentemente da punição que lhes possam ser aplicadas pela Justiça, ficam sujeitos às seguintes sanções de natureza administrativa imposta pela F7SPE:

A) Torcedores, dirigentes ou representantes das equipes que se envolverem em tumultos ou agressões verbais serão expulsos do local do evento pelos seguranças, e ficarão proibidos de voltar ao campeonato sob pena de exclusão da equipe;

B) Brigas ou agressões físicas, da comissão técnica ou torcedores, acarretará a eliminação automática da equipe na COPA DOS CAMPEÕES SÃO LOURENÇO DA MATA;

C) O atleta que tentar ou agredir qualquer participante do evento será automaticamente eliminado da competição;

D) Caso ocorra tumulto generalizado da equipe em campo, a mesma será automaticamente eliminada da COPA DOS CAMPEÕES SÃO LOURENÇO DA MATA;

Art. 35º - A equipe que se julgar prejudicada, poderá requerer a impugnação de qualquer jogo no prazo de 24 (vinte e quatro) horas após o seu término, a contar o horário registrado na súmula do mesmo pelo árbitro principal, através de petição que contenha razões da impugnação.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe só poderá protocolar a petição mediante o pagamento **R\$ 200,00** (duzentos reais), efetuado na secretaria da F7SPE, ou protocolando o comprovante original de depósito da quantia junto à conta bancária da F7SPE.

Art. 36º - A inobservância das disposições deste Regulamento sujeitará o infrator às penalidades nele previstas, que serão aplicadas pela Diretoria Técnica da F7SPE, conforme o caso, independentemente das demais sanções da competência do Tribunal de Justiça Desportiva da F7SPE.



REGULAMENTO OFICIAL



PARÁGRAFO PRIMEIRO: O disposto neste artigo é válido inclusive para toda a Comissão Técnica.

Art. 37º - A F7SPE poderá, mediante demandas de ordem técnica e administrativa, alterar as datas e horários dos jogos previamente divulgados na Tabela Oficial do Certame, em até 24 horas antes do início do jogo.

VII – DAS PREMIAÇÕES

Art. 38º - Ficam instituídos os seguintes prêmios para COPA DOS CAMPEÕES SÃO LOURENÇO DA MATA.

Campeão: R\$ 6.000 (Seis mil Reais) + Troféu e até 35 medalhas;

Vice Campeão: R\$ 3.000 (Três mil Reais) + Troféu e até 35 medalhas;

Artilheiro: R\$ 500,00 + Troféu

Melhor goleiro: R\$ 500,00 + Troféu

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 39º - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 5 anos.

A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Art. 40º - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Art. 41º - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

Art. 42º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as



REGULAMENTO OFICIAL



leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora.

Art. 43º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis, não cabendo reclamação por este motivo.

Art. 44º - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Diretoria da F7SPE.

São Lourenço, 27 de Janeiro de 2024 .
Departamento Técnico da F7SPE